



**DAVID BRUNEL**

Environment artist

✉ davidbrunel97@gmail.com

📞 06 16 64 70 14

🏠 49 rue des hallettes, 76000 Rouen

🖱️ www.davidbrunel.fr

🚗 Permis B

🦯 RQTH (Travailleur handicapé)

## PARCOURS PROFESSIONNEL



**Directeur artistique / Animateur / Environment artist**

Sombregarde Game Studio - Développement de " Gods of Gaea", un 4X / RTS fantastique

Septembre 2019 - Aujourd'hui

**TRAIN JAM**

**TRAIN-JAM - 3D artist**

Game Jam de 48h entre les membres du Discord de recrutement de l'ENJM1N

Avril 2021



**Trijam #102 - Graphiste / Animateur 2D**

Game Jam de 3h - Développement de ColoRhythm, un beat'em'up musical

Janvier 2021



**Mix'n'Game Jam - Graphiste / Animateur 2D**

Game Jam de 48h

Novembre 2020



**Ludum Dare 46 - 3D artist**

Game Jam de 72h

Avril 2020



**LP Métiers du numérique, Conception, rédac., réa. web**

IUT de Rouen, Elbeuf

Obtenu en Juin 2019



**Stage en intégration web**

42Stores, Petit-Quevilly

Juin 2019



**BTS Design graphique, Communication et médias num.**

Lycée Jeanne d'Arc, Rouen

Obtenu en Juillet 2017



**Stage en web design**

Image-In, Bois-Guillaume

Mai - Juin 2016



**Stage en métiers du jeu vidéo**

Gamit Studio, Petit-Quevilly

Novembre 2015



**Bac STD2A, Mention Assez bien**

Lycée Jeanne d'Arc, Rouen

Obtenu en Juin 2015

## COMPÉTENCES



Illustrator



Photoshop



Flash



InDesign



After Effect



Blender



Unity



Unreal Engine 4



Topogun



World Creator



Substance Painter



HTML 5



CSS 3



Bootstrap

## LANGUES

